

Chat. 8 驗收測試階段

20180927

驗收測試階段

- 驗收測試應該被放進部署流水線中(在較後面的階段), 所以:
 - 驗收測試失敗的版本不能被部署
 - 保持驗收測試一直在通過的狀態
 - 測試失敗時應停下來並想辦法解決
- 問題:
 - 誰是驗收測試的負責人?
 - 如何在相對複雜的驗收測試中找到問題?

誰是驗收測試的負責人？

- 整個交付團隊(含開發團隊與測試團隊)都有維護驗收測試的責任
 - 讓開發團隊知道此次修改可能會產生的影響
 - 不讓測試團隊被修復測試及實作新的測試淹沒
 - 縮短「某次修改造成問題」到「發現需要修改驗收測試以因應修改」的時間
- 讓失敗可視化
- 指定Build master (建置負責人)
 - 熔岩燈
 - 建置顯示器
 - ...



找到「罪魁禍首」

- 情境一：

- 在兩次驗收測試之間可能有多次提交->

追蹤上次成功到此次失敗中的所有commit tags

- 情境二：

- 自動化UI測試失敗 -> 把UI測試過程錄影下來, 若失敗就把影片上傳

部署測試

- 測試環境與生產環境盡量一致(含作業系統及中間件) ->
驗證類生產環境自動化部署是否成功的最早機會(有時稱基礎設施測試)
 - 執行小部分的冒煙測試並確認各元件的通訊是正常的
 - 為更多功能性測試提供完好的初始狀態
 - 部署測試是一種特殊的測試，如果失敗就讓整個驗收測試失敗，因為基礎設施未準備好，其他測試可能都要等到超時才結束
- 食蟻獸點名(Aardvarks):
 - 確保環境測試優先，以加速失敗

驗收測試的性能

- 因為目標是驗證程式是否符合使用者的期待，所以保持自動化驗收測試的結構與連貫性比執行速度(10分鐘內完成)更重要，執行幾個小時仍可接受，但依舊有技術可以提供效率：
 - 重構通用的任務
 - 共用昂貴資源
 - 並行測試
 - 使用computing grid

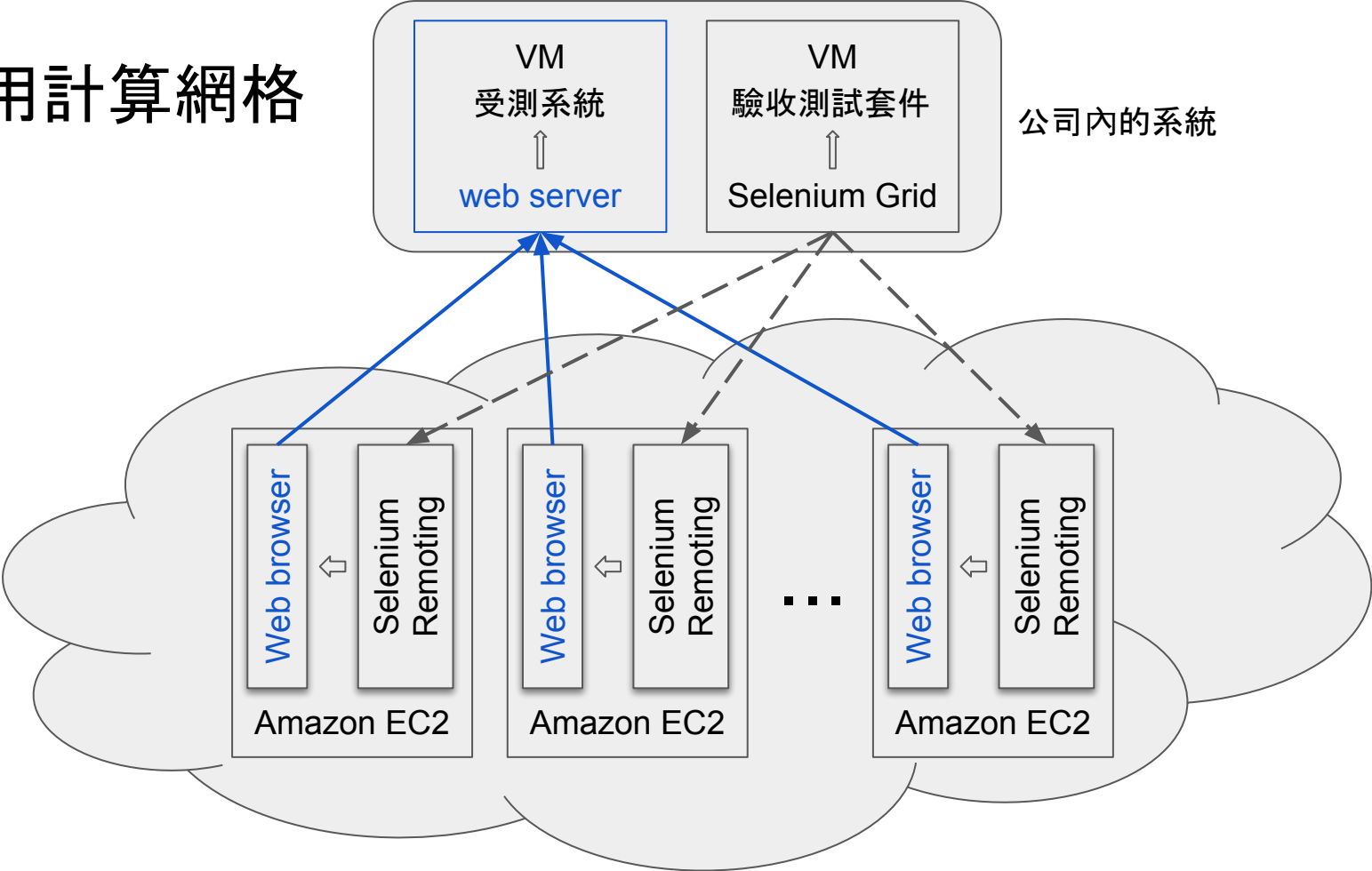
重構通用的任務

- 在測試準備期間提高相同步驟的效率：準備「種子資料」、使用公用API，讓測試在執行通用任務時的程式碼是相同的

並行測試

- 當測試間是獨立時，可以利用不同的使用者帳號在同一個系統上並行測試

使用計算網格



小結

- 驗收測試的目的：
 - 讓所有成員關注軟體是否滿足業務需求
 - 在大規模修改時提供保護
 - 讓測試團隊專注在真正需要手動測試的測試(探索性測試、易用性測試、使用者驗收測試、showcase)